

OBJECTIFS	<p>Être capable de:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Modéliser des assets 3D grâce aux différentes techniques de modélisation • Créer et modifier les UV d'un objet • Texturer et créer des shaders • Connaître et utiliser les différents systèmes d'éclairages • Animer des objets et maîtriser les Modifiers de Blender • Rigger et animer des personnages • Utiliser les systèmes de simulation de Blender (Clothes, Soft et Rigid body) • Utiliser les Geometry Nodes • Utiliser et optimiser les deux moteurs de rendus de Blender (Cycles & Eevee), selon les besoins et cas de figure • Composer et travailler un rendu en post-processing • Tracker des rushes vidéos et intégrer des rendus 3D en compositing
PUBLIC	Tout professionnel dont l'activité requiert les capacités nécessaires à la production de contenus 3D - dans les domaines de l'infographie, du motion graphics, de l'audiovisuel et du design industriel - tel que: graphiste, webdesigner, designer, architecte, dessinateur...
CONTENU	<p>Contenus à déterminer en fonction des objectifs de formation:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Modélisation 3D • Texturing & Shading • Eclairage • Animation • Rendering • Compositing & Post-Processing
PRÉ-REQUIS	La connaissance du dessin vectoriel (Illustrator), du traitement d'images (Photoshop) et d'un autre logiciel 3D est un atout.
MÉTHODES D'ENSEIGNEMENT	<p>Chaque apport théorique est suivi d'une phase de mise en pratique à travers des exercices appropriés.</p> <p>La formation est animée par un formateur professionnel expert dans son domaine d'enseignement.</p>
ORGANISATION	Chaque participant dispose d'un poste de travail individuel adapté et équipé du logiciel enseigné.
DURÉE	La durée de la formation est déterminée en fonction des objectifs et besoins spécifiques des participants.
HORAIRES	<p>En journée: 8h45 - 12h30 et 13h45 - 17h30, soit 3h30 effectives par demi-journée.</p> <p>En soirée: 18h15 - 21h30, soit 3h15 effectives par soir.</p>
DATES	Se renseigner auprès de l'institut ou consulter notre site Internet.
PRIX	Le montant de la formation est calculé en fonction de la durée définie et du nombre de participants.
ÉVALUATION DES ACQUIS	L'atteinte des objectifs fait l'objet d'un contrôle régulier, à travers des exercices permettant à l'apprenant de se situer.
ATTESTATION ET CERTIFICATION	Une attestation est délivrée au participant par Cadschool à l'issue de la formation, dans laquelle figure la durée de cours suivie.